1. 读写锁

有个资源，多个线程读写，如果加个排他锁，任何时候只能有一个线程读或者写，效率很低。

如果加个读写锁，在读线程加的是读锁，在写线程加的是写锁，写锁是排他的（写的时候不允许其他线程读或者写），读锁不是排他的（一个线程读，其他线程也可以进来读）。

读为什么要加锁？如果不加锁，读到一半可能被写线程写入，则最后读到的是脏数据。

1. LockSupport（不用持有锁）

作用：停止线程，LockSupport.park()

唤醒某个线程，LockSupport.unpark(Thread t)

例子：交替输出





